Geisterkopf

> ⚠ Diese Seite hat noch keine Liebe gekriegt.
> Ist voller Rechtschreib- und Grammatikfehler.
> Sie ist unvollständig und veraltet.
> Inhalte sind Platzhalter und ggf. sogar schrecklich.
> Das sollte sich in naher Zukunft ändern. Bleib stark!

DOWNLOAD Itch.io, Google drive, andere Orte oder sogar WebGL

Bilder & Videos

- Wenige aber eindrucksvolle Bilder von der Umsetzung (Finale - erste Umsetzung)
- neuste und aktuellste Bilder/ Videos zuerst, älteste Bilder/ Videos von den ersten Prototypen zuletzt

Geisterkörper	
Entwickler	Adnan Akhta Igor Gromov
Zeitraum	SoSe 2020
Projektart	Spielbarer Pr
Plattform	Windows, We
Spiel-Engine	Unity 2019,3

Kurzbeschreibung

> *Kurzbeschreibung*
>
> 2D | ACTION

Kernmechaniken

> *Kernmechaniken*

Game-Loop

ggf. Minimal Viable Product

> - *Game-Loop/ Zielvorgaben*

Inhaltsverzeichnis

Das wichtigste und interessanteste zuerst

Tools

- Unity - Entwicklung
- Trello - Aufgabenplanung
- Confluence - Dokumentation
- Miro - gemeinsame Gestaltung & Planung
- gimp - Gestaltung
- krita . Gestaltung

Genre	VR Wave Sho
Spielmodus	2P- Co-op/ V
Steuerung	Gamepad, Ke
Sprache	Deutsch/ Eng
Aktuelle Version	0.0.0001 *(Sta*
Kurs	Projekt C • Ralf Hebe
Studiengang	Media System