

Horst Home

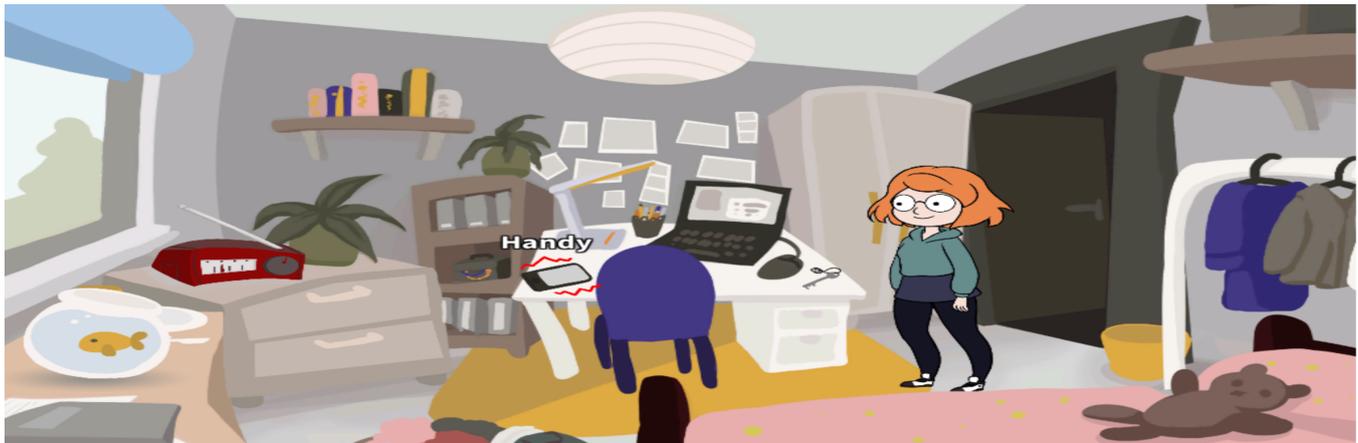
Zusammenfassung

Mit einem Point-and-Click Adventure Game, welches im Browser gespielt werden kann, erarbeiten sich Lernende spielerisch Schritte für Schritt Kenntnisse, Fertigkeiten und Fähigkeiten im Bereich des schriftlichen wissenschaftlichen Arbeitens und wenden diese an.

Neben der Erprobung von Game Based Learning in der Hochschulbildung wird mit dem Projekt die Offenheit und Wiederverwendbarkeit von OER „gelebt“, indem bereits vorhandene OER zum Thema zu einem neuen Lernarrangement verbunden werden. Der Programmiercode des Games wird zudem offen bereitgestellt, so dass eigene Inhalte eingebunden und auf dem Spielgerüst aufbauend eigene Games erstellt werden können.

Das Spiel wurde im Rahmen der HOOU (Hamburg Open Online University) umgesetzt.

Screenshots



Links

- HOOU-Projektseite
- Browser-Spiel

Beteiligte Personen

- Claudia Vogeler
- Oleg Tjulenev
- Cybersquid UG (Entwickler*innen, ehemals Games Master)