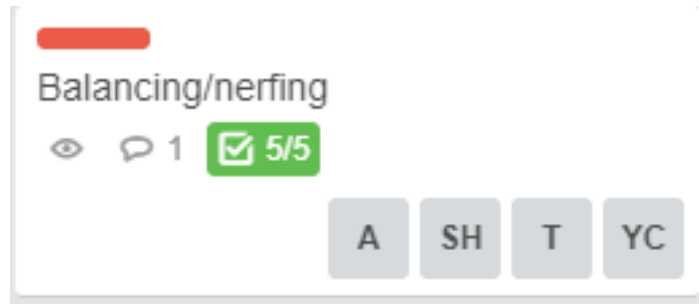


11. Sprint



Ziele aus dem Trello-Board für den Sprint 11

Sprint 11:

Wie auch im letzten Sprint ist dieser wieder anders, als die ersten Sprints, die wir hatten. Das liegt wohl daran, dass wir kein Content mehr erstellen, sondern uns jetzt aufs testen und anpassen fokussieren.

Nachdem wir im letzten Sprint alles auf seine Richtigkeit und übersehene Fehler überprüft haben, haben wir uns in diesem Sprint jetzt mit dem Thema Balancing beschäftigt.

Hierfür sollte jeder das Spiel intensiv spielen und wir haben dann als Gruppe entschieden, was wir ändern und anpassen müssen, sodass der Spieler faire Chancen hat, aber trotzdem noch eine Herausforderung im Spiel findet.

Dieser Sprint war ein reiner Testingsprint (kein neuer Content)