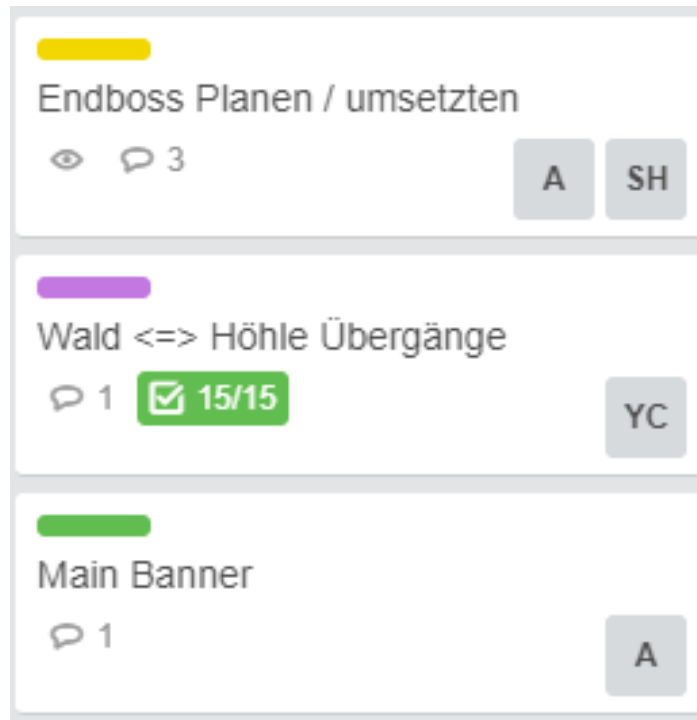


12. Sprint



Ziele aus dem Trello-Board für den Sprint 12

Erläuterung der Ziele:

Endboss Planen / umsetzen:

Die Gedanken über den Endboss oder das Ende vom Spiel von vergangenen Sprints werden abgewogen und wir haben uns auf eine neue Möglichkeit geeinigt.

Wald <=> Höhle Übergang:

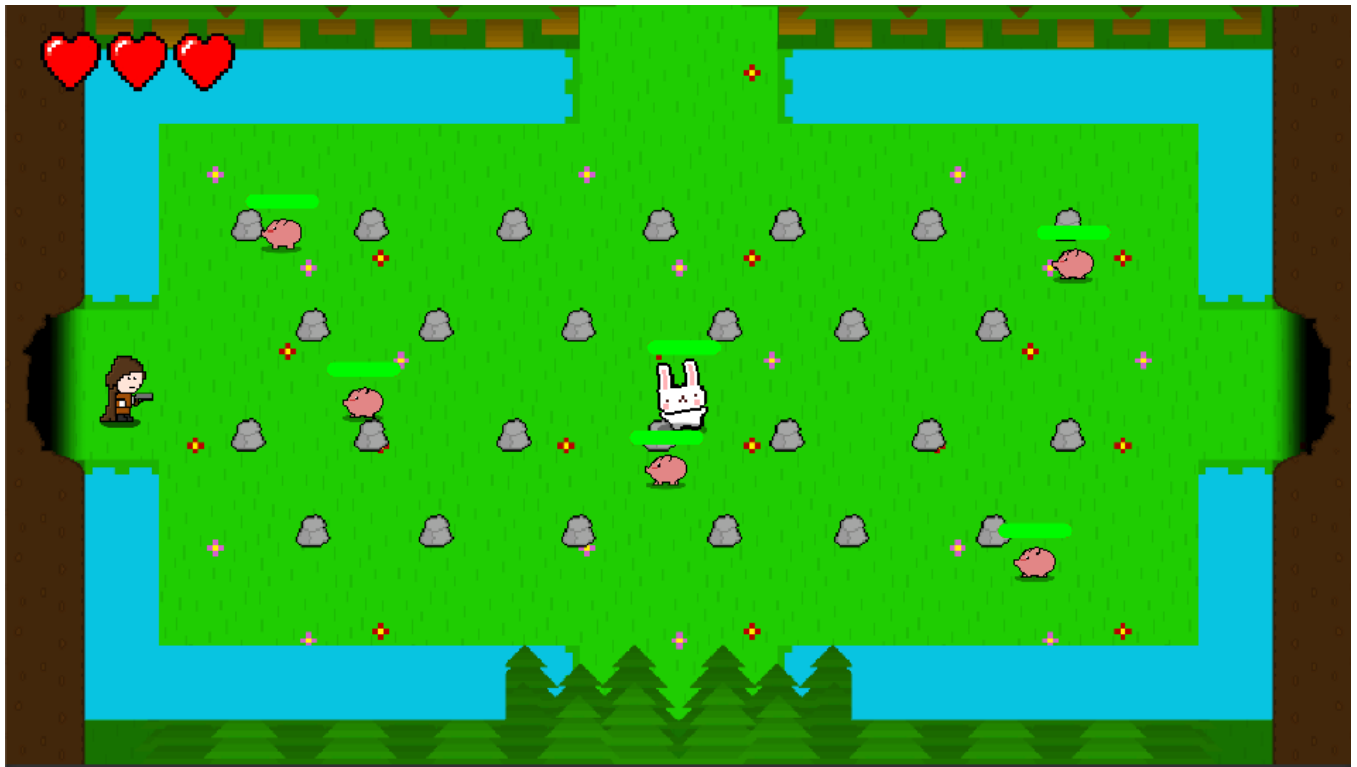
Übergang von Wald zu Höhlenlevel soll implementiert werden.

Main Banner (UI):

Der Hintergrund des Hauptmenüs soll überarbeitet werden, um mehr dem Spiel zu entsprechen.

"Best Of" the Sprint:

Der Übergang als optisches Element hat der Welt noch einmal ein wenig mehr Vielfalt gegeben



Ansonsten würden wir jetzt hier über das Ende des Spiels sprechen. Aber wir wollen niemanden den Spaß nehmen, wie schon beim Raumplan bereits beschrieben.