

Blender-Tutorials

Von Jana Voth, Stand: November 2012

Blender gehört zu den beliebtesten und umfangreichsten 3D-Grafik-Programmen, die kostenlos online erhältlich sind. Für viele gängige Aufgaben hat Blender über die Jahre mit den kostenpflichtigen Kollegen gleichgezogen, was es zunehmend interessant für die Anwender macht. Es bietet sich deswegen und aus vielen weiteren Gründen stark zum Einstieg in den Bereich 3D-Grafik an. Ein weiterer Grund ist beispielsweise, dass der kostenlose Zugang zu einem starken Wachstum in der Blender-Community und damit angebotenen Tutorials einher ging. Die folgende Übersicht soll einen Einblick in die Vorzüge und Nachteile der wichtigsten Anbieter bieten.

Es wurden ausschließlich Seiten ausgewählt, deren Tutorials an sich lehrreich und nachvollziehbar sind, deswegen wird darauf im Folgenden nicht immer eingegangen. Außerdem ist zu beachten, dass bei vielen Plattformen sehr unterschiedliche Macher hinter den einzelnen Videos stehen und damit keine komplette Konsistenz erwartet werden kann. Weiterhin bestehen fast sämtliche Sammlungen sowohl aus Video-Tutorials als auch statische Anleitungen bestehend aus Text und Screens. Bei allen Anbietern bestand die Möglichkeit, innerhalb der Datenbank nach Stichwörtern zu suchen.

Inhaltsverzeichnis:

- [Blender.org](#)
- [Blender Cookie](#)
- [Blender Guru](#)
- [bt-blendtuts](#)
- [CG Tuts+](#)
- [Blender 3D Design Course](#)
- [AgenZasBrother](#)
- [Blender Diplom](#)
- [Blender Tutorial](#)

Blender.org

<http://www.blender.org/education-help/tutorials/>

ist die Homepage von Blender und bietet neben dem normalen Download auch einige Informationen und Verweise zu weiteren Informationsquellen an. Dazu zählt die Rubrik „Tutorials“, die übersichtlich in weitere Unterkategorien wie „Modeling“, „Animation“ und „Compositing“ unterteilt wurde. In diesen Kategorien befinden sich Links zu Tutorials und kurze Beschreibungen zu deren Inhalt. Meistens findet in den Kategorien noch eine Unterteilung in „Beginner“, „Intermediate“ und „Advanced“ statt. Die Links führen unter anderem zu Tutorials von „Blender Cookie“, „Blender Guru“ und „CGMasters“. Blender Org stellt also keine eigenen Tutorials zur Verfügung, sondern nutzt die große Community und fungiert als Verteiler in alle möglichen Richtungen. Diese Funktion hat die Seite nicht nur für Tutorials, sondern auch für Foren, Chats und beispielsweise Veranstaltungen rund um Blender.

Blender Cookie

<http://cgcookie.com/blender/>

ist die am häufigsten von Blender.org verlinkte Tutorial-Sammlung. Sie gehört zu CG Cookies und bietet neben sehr vielen, kostenlosen Tutorials auch einige kostenpflichtige Anleitungen an, die man nur als CG Cookie Citizen betrachten kann. Eine Mitgliedschaft kostet 7,33 bis 10 Dollar im Monat. Vor allem intensivere, mehrteilige Tutorials für weit Fortgeschrittene fallen in den kostenpflichtigen Bereich. Durch die Vielzahl an unterschiedlichen Autoren werden auch alle relevanten Themengebiete mehr oder weniger ausgiebig behandelt.

- **Niveau:** von Anfänger bis Profi, aber vor allem für Fortgeschrittene
- **Kategorisierung:** nach Alter des Eintrags, Schwierigkeitsgrad und fachlichem Inhalt
- **Gesamtzahl:** über 500 Tutorials (davon etwa 75 kostenpflichtig)
- **Sprache:** Englisch
- **Kommentare/Fragen:** ja
- **Neuestes:** 29.11.2012
- **Ältestes:** 14.12.2008
- **Plus:** kostenlose und kostenpflichtige Modelle, Interviews, Texturen und vieles mehr

Blender Guru

<http://www.blenderguru.com/>

ist die Seite, auf die Blender.org am zweithäufigsten zu Tutorials verlinkt. Die vorgestellten und nachzuvollziehenden Projekte machen einen sehr professionellen Eindruck. Auch wenn zum Näherbringen der Funktionsweisen von Blender keine Hochglanzprojekte nötig sind, überzeugt diese Optik von einem hohen Niveau. Die Einteilung nach Schwierigkeitsgrad ist dieselbe wie bei Blender.org, allerdings kann man nicht direkt nach Anleitungen eines bestimmten Schwierigkeitsgrades suchen.

- **Niveau:** hauptsächlich für Fortgeschrittene
- **Kategorisierung:** nach Alter, fachlichem und thematischem Inhalt
- **Gesamtzahl:** 70
- **Sprache:** Englisch
- **Kommentare/Fragen:** ja
- **Neuestes:** 28.11.2012
- **Ältestes:** 01.05.2012
- **Plus:** Wettbewerbe, Interviews, und eine Liste mit den neuesten Features der aktuellen Blender-Version, bzw. Informationen dazu, was noch nicht implementiert wurde

bt-blendtuts

<http://blendtuts.com/>

ist eine kleine, stetige wachsende Tutorialsammlung, die lediglich von einer Person gepflegt wird. Die Anleitungen sind detailliert und praktisch orientiert. Der Autor verzichtet auf schmückende Details wenn es lediglich um einen bestimmten Aspekt der Möglichkeiten von Blender geht. Auch hier gibt es eine dreiteilige Schwierigkeitsgradsunterteilung. Besonders hervor zu heben ist der angenehme, übersichtliche Aufbau der Seite.

- **Niveau:** hauptsächlich für Fortgeschrittene
- **Kategorisierung:** nach Alter und Schwierigkeitsgrad
- **Gesamtzahl:** 32
- **Sprache:** Englisch

- **Kommentare/Fragen:** ja
- **Neuestes:** 18.11.2012
- **Ältestes:** 16.06.2010
- **Plus:** ein paar Painting-Tutorials

CG Tuts+

<http://cg.tutsplus.com/category/tutorials/blender/>

ist eine große Plattform für allerhand Tutorials in verschiedensten Digital Art-Bereichen. Die Sammlungen an Anleitungen für länger etablierte Programme wie C4D und Maya sind noch deutlich umfangreicher als für Blender, aber auch der Bereich über Blender ist ansehnlich. Da hier nicht einzelne Personen die Inhalte liefern, sondern entsprechend ausgesuchte aus der Community/Branche, herrscht große Abwechslung und manche Namen von kleineren Seiten wie Blender Diplom begegnen dem Nutzer wieder.

- **Niveau:** Anfänger bis Fortgeschrittene
- **Kategorisierung:** nach Alter, Wertung und Alphabet
- **Gesamtzahl:** 56
- **Sprache:** Englisch
- **Kommentare/Fragen:** ja
- **Neuestes:** 28.09.2012
- **Ältestes:** 09.06.2009
- **Plus:** Wettbewerbe, Rätsel, Abhandlungen zur Theorie und vieles mehr

Blender 3D Design Course

<http://gryllus.net/Blender/3D.html>

kann den Nutzer mit seinem Aussehen sehr täuschen. Die Seite wirkt alt und lange überholt, die Inhalte sind dabei auf die neuesten Blender-Versionen abgestimmt und vor allem angenehm beschrieben. Der „Kurs“ wird von Blender.org verlinkt und ist den Blick durchaus wert, auch wenn der Seitenaufbau deutlich verschachtelter und übersichtlicher als allen anderen Beispielen ist. Der Inhalt der Tutorials ist umfangreich und anschaulich.

- **Niveau:** Anfänger bis Fortgeschrittener
- **Kategorisierung:** nach Alter
- **Gesamtzahl:** über 200 (Minitutorial)
- **Sprache:** Englisch
- **Kommentare/Fragen:** ja
- **Neuestes:** 25.07.2012
- **Ältestes:** 27.06.2012
- **Plus:** weiterführende Aufgaben und Projekte zur Anregung

AgenZasBrother

<http://www.agenzasbrothers.de/tipps-tricks/tutorials-blender/>

ist ein Film- und Medienunternehmen der Brüder Vincent und Zacharias Reinhardt. Sie haben sich früh auf Filmdreh und dann auf Blender spezialisiert. Auf der Homepage findet man eine ganze Rubrik nur mit Tips und Tricks, wovon der Bereich über Blender eine Unterkategorie bildet. Eine weitere Unterteilung in verschiedene Gebiete im Umgang mit Blender besteht, ist aber mitunter etwas unübersichtlich. Die Anleitungen bauen vom Wissensstand her aufeinander auf, lassen sich aber auch separat betrachten. Bei den Brüdern bekommt beispielsweise jeder Modifier ein eigenes Erklärungsvideo.

- **Niveau:** hauptsächlich für Anfänger bis leicht Fortgeschrittene
- **Kategorisierung:** nach Alter und fachlichem Inhalt
- **Gesamtzahl:** 64
- **Sprache:** Deutsch
- **Kommentare/Fragen:** ja
- **Neuestes:** 27.11.2012
- **Ältestes:** 04.12.2010
- **Plus:** weitere Tips und Tricks und Linksammlungen

Blender Diplom

<http://blenderdiplom.com/>

ist eine Seite, die sich hauptsächlich mit Partikeln und anderen Effekten von Blender beschäftigt. Auch diese Seite wurde von einem Mann allein – Gottfried Hofmann – gegründet, seit 2011 aber durch „Frederik“ erweitert, der im Gegensatz zu Hofmann als Schwerpunkte Modeling und Texturing hat. Beide geben Vorträge an Universitäten und bei Konferenzen zum Thema Blender. Ein paar der Tutorials wurden auch bei Blender.Org verlinkt.

- **Niveau:** hauptsächlich für Fortgeschrittene
- **Kategorisierung:** nach Alter
- **Gesamtzahl:** 36
- **Sprache:** Deutsch und Englisch
- **Kommentare/Fragen:** ja
- **Neuestes:** 16.11.2012
- **Ältestes:** 26.01.2011
- **Plus:** Interviews von Branchengrößen

Blender Tutorial

<http://blender-tutorial.de/>

holt den Nutzer quasi bei Null ab und führt ihn von der Benutzeroberfläche über die Grundlagen vieler Aspekte des Umgangs mit Blender bis hin zu einem Status, der ihm erlauben wird, sich tiefgreifenden Tutorials ohne Berührungängste zu nähern. Hat man die aufeinander aufbauenden Tutorials dieser Seite durchgearbeitet, hat man eine sehr solide Basis für den weiteren Umgang mit dem Programm.

- **Niveau:** Anfänger
- **Kategorisierung:** nach Alter
- **Gesamtzahl:** 36
- **Sprache:** Deutsch
- **Kommentare/Fragen:** nein

- **Neuestes:** 26.06.2012
- **Ältestes:** 12.06.2011
- **Plus:** explizite Möglichkeit, sich Tutorials zu wünschen