

Das GamesLab des Masterstudiengangs „Games“ sucht Unterstützung:

Studentische Hilfskraft

Umfang: 8 h pro Woche ab Januar 2021

Aufgabenbereiche:

- organisatorische Unterstützung im Laborbetrieb (z.B. Verleih und Wartung der Technik)
- logistische Unterstützung bei Workshops/Vorträgen
- technische Unterstützung bei Projekten & Events

Kontakt

Maik Helfrich, wissenschaftlicher Mitarbeiter GamesLab

maik.helfrich@haw-hamburg.de

Tel: +49 40 428757622

Raum E57, Finkenau

Links

GamesLab / Games-Masterstudiengang

- Games Master Homepage: gamesmaster-hamburg.de
- Projekte: gamesmaster-hamburg.de/projekte/
- Wiki: wiki.gamesmaster-hamburg.de/

Festivals & Veranstaltungen

- PLAY Festival: playfestival.de
- Girl's Day 2018: hamburg.de/gleichstellung/118260/girlsday/
- HH Games Conference: gamesconference.com/de/

GamesLab der HAW Hamburg

Allgemein	<p>Das GamesLab an der HAW Hamburg ist direkt an den Masterstudiengang „Games“ (Teilstudiengang „Games“ des Masterstudiengangs „Zeitabhängige Medien / Sound – Vision – Games“) angegliedert. Es beherbergt den Masterstudierenden zur Verfügung stehende Arbeitsplätze. Neben der Arbeit an ihren eigenen Projekten u.a. in den Bereichen PC-Games, Mobile, VR, Medieninstallation und weitere finden im Lab regelmäßige Vorträge und Workshops von VertreterInnen der Industrie statt.</p> <p>Weiter beteiligt sich das GamesLab immer wieder an externen Veranstaltungen wie etwa dem PLAY-Festival, der Hamburg Games Conference und der Amaze/Gamescom und unterstützt die Studierenden bei deren Teilnahme. Weitere Höhepunkte sind die Präsentationen und Ausstellungen zum Rundgang und zu den Semesterstarts.</p>
Inventar & Infrastruktur	<ul style="list-style-type: none"> • über 30 Arbeitsplätze, Win / Mac / Linux / Android • Vielzahl ältere und aktueller Konsolen • VR- und Motion-Capture-Equipment • DIY-Controller & Installationen • Veranstaltungstechnik • Eigene Server-Infrastruktur mit Website, öffentlichem Wiki und mehr • eigenes Netzwerk
Events & Projekte	<p>Das GamesLab ist regelmäßig auf externen Veranstaltungen vertreten. Oft präsentieren Studierende dort ihre Arbeiten, den Studiengang und das Department/die Fakultät einem breitem Publikum. Auch Arbeiten älterer Jahrgänge werden bei Bedarf vom GamesLab übernommen, funktionsfähig gehalten und ausgestellt.</p> <p>Beim jährlichen Girl's Day lädt das Lab Jugendliche in die HAW ein, um Spieleentwicklung zu vermitteln. Auch unterstützt das GamesLab lokale Gruppen, die sich über spezialisierte Themen rund um das Arbeiten an und mit Games austauschen, bspw. mit der Durchführung sog. Meet-Ups.</p> <p>Das größte Event stellt der jährliche Rundgang und die damit verbundenen Abschlusspräsentation sowie -ausstellung dar. Neben der Live-Präsentation der Abschlussarbeiten des aktuellen Jahrgangs haben Interessierte die Möglichkeit, diese und viele weitere Arbeiten in der Ausstellung selbst anzuspielden.</p>