

# Projekte

- Projektangebote
- Auftragsentwicklungsprojekte des GamesLab
  - Aktuell
  - Abgeschlossen
  - Angefragt/Beantragt
- Master-Abschlussprojekte
  - Neu: Hall of Fame
- Kursprojekte
  - 2022
    - 15 CP-Projekte (Games Master)
  - 2021
    - Projekte B / C (Media Systems)
  - 2020
    - Media / Game Design 2 & 3
    - Media Design 2
    - GameLab (Games Master)
    - Projekte B / C (Media Systems)
  - 2019
    - Media / Game Design 2 & 3
    - Media Design 2 / GameLab
  - 2018
    - Media / Game Design 3 (Media Systems)
    - Projekte B / C
  - 2017
    - Projekte B & C (Media Systems)
    - Mediengestaltung 2 / 3 (Media Systems)
    - Mediengestaltung 3 (2017/18)
  - 2016

## Projektangebote

- Angebote für Forschungs- und Entwicklungsprojekte

## Auftragsentwicklungsprojekte des GamesLab

- Im Auftrag für Forschung und Industrie entwickelte (Drittmittel-)Projekte.
- Meist unter Mitwirkung von Lehrenden und/oder Studierenden.
- Teilweise umgesetzt durch studentische Studios und freie Mitarbeiter.

### Aktuell

- EDDi - Epidemic Disease Detective Hamburg
- Klima-ACT!

- Zeigestab
- Die Gamesmacherbande (Forschungsthema: spielerisches Lernen für Kinder und Jugendliche)

## Abgeschlossen

- Abenteuer Rechtsmedizin Home
- Horst Home
- Live Learning Game
- Online-Forschungsspiel „Queen/King of the Night“
- HfbK Online Gallery Home
- WLW „Traktor-Rallye“
- Musik in interaktive, digitalen Welten (Forschungsthema: Music Plays Games)

## Angefragt/Beantragt

- Angefragte/Beantragte Projekte [intern]

# Master-Abschlussprojekte

**Neu:** Hall of Fame

## Kursprojekte

Showcase von Games- und Medien-Projekten am Department Medientechnik der HAW Hamburg. Bachelor- oder Master-Kurse. Auswahlkriterien:

- Die Projekte sollten spiel-/anwendbar,
- fortgeschritten ausgearbeitet (= gut oder sehr gut) sein und
- über eine mehr oder weniger ausgefeilte Dokumentation verfügen.
- Ein Let's Play, ein Teaser oder ein Demo-Video oben auf der Seite sind wünschenswert.

## 2022

**15 CP-Projekte (Games Master)**

## 2021

### Projekte B / C (Media Systems)

- The Alchemists
- Runner's Rampage

## 2020

**Media / Game Design 2 & 3**

- Mörk
- Eat to Fight!
- A Frog's Tale
- GAMETUBE
- Memories

- Hero's Choice
- MATE (Multiplayer Adventure Teaching English)
- Stadtabenteuer
- NEOBOT

### **Media Design 2**

- VR-Experience Whale in the Ocean
- VR-Escape Room auf reduziertem Raum
- Deathlights

### **GameLab (Games Master)**

- Der Wald des Shishigami – Übertragung von Stimmung und Ästhetik einer zweidimensionalen Zeichnung auf 3D-Szene
- Marble Run – Videowall Multiplayer mit eigenen Controllern

### **Projekte B / C (Media Systems)**

- Zooz

## **2019**

### **Media / Game Design 2 & 3**

- Europe - A Road to Joy
- Hubble
- RoleRunner 2022
- Leek - ein Couch-Puzzle-Platformer für Zwei
- Lumino - Kuti
- Dance With Me - A Visual Novel

### **Media Design 2 / GameLab**

- Kitchen Wars
- Dot.Chaser
- Poooong
- Rotational Mouse

### **GameLab (Games-Master)**

- Leap Motion Experience (Games-Master)
- Audio-Adventure
- Unity Android Sensor Plugin

## **2018**

### **Media / Game Design 3 (Media Systems)**

- invrsion
- Kulor (Platformer-Puzzle-Game)
- Mellow
- Escape the Cube

## **Projekte B / C**

- Rollenspiel „Village Defender“ (Project C, 2018)
- Voxel Editor (MS Projekt B)

## **2017**

### **Projekte B & C (Media Systems)**

- Clochard
- Boss Rush
- Forest Run
- Big Trouble In Little Myconia
- The Last Unicorn
- Skeleton Knight
- Forlorn Hope

### **Mediengestaltung 2 / 3 (Media Systems)**

- Guardian
- TASSLE
- block
- Science Square - das HAW-Erkundungsspiel im Top-Down-RPG-Style!
- Scourge
- Tonatiuh
- Pok & Tok

### **Mediengestaltung 3 (2017/18)**

- ReactBox
- „EyeCon“ – Control Different
- LumiLux

## **2016**

- Brolegs - 2D Unity Arena Game

Test