

Geisterkopf



Diese Seite hat noch keine Liebe gekriegt.
Ist voller Rechtschreib- und Grammatikfehler.
Sie ist unvollständig und veraltet.
Inhalte sind Platzhalter und ggf. sogar schrecklich.
Das sollte sich in naher Zukunft ändern. Bleib stark!

DOWNLOAD Itch.io, Google drive, andere Orte oder sogar WebGL

Bilder & Videos

- Wenige aber eindrucksvolle Bilder von der Umsetzung (Finale – erste Umsetzung)
- neuste und aktuellste Bilder/ Videos zuerst, älteste Bilder/ Videos von den ersten Prototypen zuletzt

Kurzbeschreibung

Kurzbeschreibung

2D

ACTION

Geisterkörper



Entwickler	Adnan Akhta Igor Gromov
Zeitraum	SoSe 2020
Projektart	Spielbarer Pro
Plattform	Windows, We
Spiel-Engine	Unity 2019,3

Kernmechaniken

Kernmechaniken

Game-Loop

ggf. Minimal Viable Product

- *Game-Loop/ Zielvorgaben*

Inhaltsverzeichnis

Das wichtigste und interessanteste zuerst

Tools

- Unity - Entwicklung
- Trello - Aufgabenplanung
- Confluence - Dokumentation
- Miro - gemeinsame Gestaltung & Planung
- gimp - Gestaltung
- krita . Gestaltung

Genre	VR Wave Shooter
Spielmodus	2P- Co-op/ VR
Steuerung	Gamepad, Keyboard
Sprache	Deutsch/ Englisch
Aktuelle Version	0.0.0001 (<i>Stable</i>)
Kurs	Projekt C <ul style="list-style-type: none">• Ralf Heberich
Studiengang	Media Systems