

Bachelor-Abschlüsse mit 180 CP: Wie erlange ich die fehlenden 30 CP?

- Ihr braucht für den Master-Abschluss 300 CP. Der Master hat 90 CP, also fehlen bei einem 180 CP BA 30 CP
- Etwaig fehlende 30 CP können auf drei Wegen erlangt werden.
- Sie können auch noch nach der Master-Thesis erbracht werden, dann gibt es das Zeugnis nach der Einreichung.
- Grundlage für diese Regelungen ist § 21 (2) a.-c. in der Prüfungs- und Studienordnung für den Masterstudiengang Zeitabhängige Medien / Sound – Vision – Games.
- Dokumente immer analog in das Fach und digital per E-Mail an den / die Prüfungsausschussvorsitzende/n (PAV).
- Anerkannte Leistungen werden vom / von der PAV gesammelt. Sind die fehlenden CP (in der Regel 30) erbracht, wird dies automatisch an das Fakultätsservicebüro gemeldet und in die Studienleistungen eingetragen.

Es gibt 3 Möglichkeiten:

1) Ihr habt nach dem Bachelor-Abschluss mindestens 6 Monate in Vollzeit in den Bereichen Games oder Sound / Vision gearbeitet oder ein Praktikum absolviert.

Zur Anrechnung reicht Ihr ein:

- Einen Arbeits- oder Praktikumsvertrag oder ein entsprechendes Zeugnis. Aus diesen muss die Dauer hervorgehen und dass es eine Vollzeitbeschäftigung war.
- Eine kleine Dokumentation Eurer Tätigkeiten, vor allem in Hinblick auf den Games-Bezug.

2) Ihr absolviert Masterkurse mit Games-Bezug.

- Dies können Kurse anderer Departments oder anderer Hochschulen mit Games-Bezug sein.
- **Wichtig: vorher** abfragen, ob der Kurs vom / von der PAV anerkannt wird!

Zur Anrechnung reicht Ihr ein:

- Einen „Schein“, also den unterschriebenen Nachweis der/des Lehrenden über die erfolgreiche Teilnahme mit Note und CP
- Einen Auszug aus dem Vorlesungsverzeichnis der Hochschule, aus dem hervorgeht, dass es sich um einen Master-Kurs handelt. Bachelor-Kurse können nicht angerechnet werden.
- Pro Kurs ein ausgefülltes Anerkennungsformular, einmal als PDF per E-Mail, einmal analog in das Fach des PAV.

3) Projektarbeit

- **Ihr führt zwei 15 CP-Projekte (je ca. 450 Stunden) mit klarem Games-Bezug durch.**
- Dies können Auftrags- oder Eigenentwicklungen sein. Hier sind unsere Projektangebote dafür.

Wichtig: vorher mit Projektexposé abfragen, ob das Projekt vom / von der PAV anerkannt wird!

- Sprecht Dozent*innen des Master an und entwickelt ein Projektexposé.
- Hier sollten die geplanten Soll-Stunden in groben Arbeitspaketen und mit Zeitplan aufgeschlüsselt werden (nach Arbeitstagen).
- Wendet Euch dann an den / die PAV. Ihr bekommt dann ein Formular, das Ihr ausfüllt. Ab dem Moment läuft das Projekt.

Nach Abschluss des Projekts präsentiert Ihr das Ergebnis und gebt folgendes analog ins Fach des / der PAV und die Doku digital per Mail:

- Dokumentation mit Lessons Learned und der Ist-Stundenaufstellung.
- Projektkinhalt auf USB Stick oder CD-R.