

Abenteuer Rechtsmedizin Home

Zusammenfassung

Man kennt sie aus Büchern und Serien: Rechtsmediziner. Wie umfangreich das Aufgabenspektrum ist und welche Untersuchungen zum Lösen der Rätsel nötig sind entdecken Sie in diesem unterhaltsamen Abenteuer. Beantworten Sie die Fragen und beeindrucken Sie die Polizei und Ihren Oberarzt. Helfen Sie uns bei diesen Fällen!

„Abenteuer Rechtsmedizin“ ist ein Point-and-Click-Adventure-Lernspiel für Studierende der Medizin und interessierte Laien. In der Rolle einer jungen Rechtsmedizinerin lösen die SpielerInnen spannende Fälle, indem sie rechtsmedizinisches Grundlagenwissen vereinfacht, aber korrekt erlernen und anwenden.

Das Projekt ist eine Gemeinschaftsproduktion für das Rechtsmedizinische Institut des Universitätsklinikums Hamburg-Eppendorf (UKE) durch den Games-Master-Studierenden Waldemar Krause (Department Medientechnik, Fakultät DMI) und die Illustratorin Annika Sanwald (Department Design, Fakultät DMI) im Rahmen der HOOU – Hamburg Online University.

Links

Das HOOU-Projekt und die dazugehörigen OER (Online Education Resources) finden sie hier:

- [HOOU – Projektseite](#)
- [E-Learning Portal der UKE](#)

Beteiligte Personen

- Waldemar Krause (HAW Games Master)
- Annika Sanwald (HAW/DMI – Design)
- Dr. Sven Anders (UKE)
- Oliver Krebs (UKE)
- Antonia Steen, vormals Tjark Müller (UKE)