

Team

Annika Heilmann	Shalien Schmidt	Torben Weit
		
<p>Matrikelnummer:</p> <p>2602370</p>	<p>Matrikelnummer:</p> <p>2601753</p>	<p>Matrikelnummer:</p> <p>2600657</p>
<p>Studium:</p> <p>abgeschlossenes Studium Game Design B.A. mit Schwerpunkten Game Design und Game Art</p>	<p>Studium:</p> <p>abgeschlossenes Studium Mediendesign B.A. mit Schwerpunkten 3D Modeling und Animation</p>	<p>Studium:</p> <p>abgeschlossenes Studium D. Schwerpunkten Mediendesi</p>
<p>Berufserfahrung:</p> <p>6 Monate Praktikum als Game Designerin</p>	<p>Berufserfahrung:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 6 Monate Praktikum als 3D Artistin • Seit einem Jahr tätig als Freelancer 	<p>Berufserfahrung:</p> <p>9 Jahre Erfahrung als 3D Art Werbebranche</p>
<p>Aufgaben im Team:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Programming • Projektmanagement • Social Media • Conceptart • 2D Assets • 3D Art 	<p>Aufgaben im Team:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lead 3D Art • Lead Animation • Sounddesign • Conceptart 	<p>Aufgaben im Team:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lead Conceptart • Lead Gamedesign • 2D Assets • 3D Art

<p>Stärken:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kenntnisse in allen Bereichen der Entwicklung • Netzwerk in der Hamburger Gamesbranche 	<p>Stärken:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 2D und 3D Art • 2D und 3D Animation 	<p>Stärken:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Projekterfahrung in un- großen Teams • Langjährige Erfahrung
<p>Schwächen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bisher nur eher oberflächliche Programmiererfahrung • Noch wenig Erfahrung in 3D- Assetproduktion 	<p>Schwächen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Keine Erfahrung im Programmierung • Kein gutes Netzwerk in der Gamingbranche 	<p>Schwächen:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Rudimentäres Verstän- Programmierung • Kein gutes Netzwerk in Gamingbranche
<p>Website/Portfolio:</p> <p>ArtStation</p> <p>Website</p>	<p>Website/Portfolio:</p>	<p>Website/Portfolio:</p> <p>https://www.artstation.com</p> <p>Torben Weit Portfolio</p>