

Team

Annika Heilmann	Shalien Schmidt	Torben Weit
		
Matrikelnummer: 2602370	Matrikelnummer: 2601753	Matrikelnummer: 2600657
Studium: abgeschlossenes Studium Game Design B.A. mit Schwerpunkten Game Design und Game Art	Studium: abgeschlossenes Studium Mediendesign B.A. mit Schwerpunkten 3D Modeling und Animation	Studium: abgeschlossenes Studium D. Schwerpunkten Mediendesi
Berufserfahrung: 6 Monate Praktikum als Game Designerin	Berufserfahrung: • 6 Monate Praktikum als 3D Artistin • Seit einem Jahr tätig als Freelancer	Berufserfahrung: 9 Jahre Erfahrung als 3D Art Werbebranche
Aufgaben im Team: • Programming • Projektmanagement • Social Media • Conceptart • 2D Assets • 3D Art	Aufgaben im Team: • Lead 3D Art • Lead Animation • Sounddesign • Conceptart	Aufgaben im Team: • Lead Conceptart • Lead Gamedesign • 2D Assets • 3D Art

Stärken: • Kenntnisse in allen Bereichen der Entwicklung • Netzwerk in der Hamburger Gamesbranche	Stärken: • 2D und 3D Art • 2D und 3D Animation	Stärken: • Projekterfahrung in un großen Teams • Langjährige Erfahrung
Schwächen: • Bisher nur eher oberflächliche Programmiererfahrung • Noch wenig Erfahrung in 3D-Assetproduktion	Schwächen: • Keine Erfahrung im Programmierung • Kein gutes Netzwerk in der Gamingbranche	Schwächen: • Rudimentäres Verstän Programmierung • Kein gutes Netzwerk in Gamingbranche
Website/Portfolio: ArtStation Website	Website/Portfolio:	Website/Portfolio: https://www.artstation.com Torben Weit Portfolio