

Planzen Design

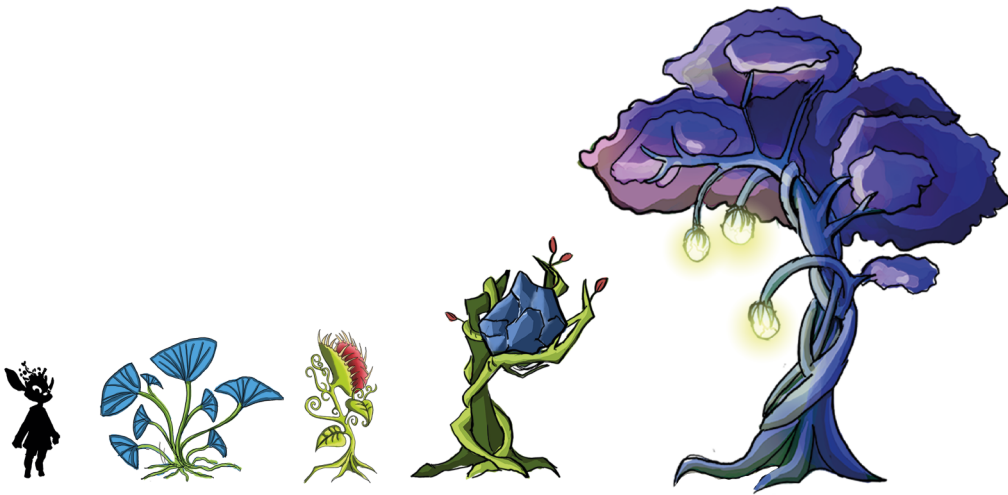
Pflanzen

Um eine karge Landschaft in ein wunderschönes farbenfrohes Setting zu verwandeln, entschieden wir uns für Pflanzen mit einer besonderen Farbenvielfalt.
Einige Pflanzen besitzen eindrucksvolle Fähigkeiten, die dem Charakter helfen seinem Ziel Näher zu kommen.



Pflanzen Concepts





Jumpies



Mithilfe der Jumpies ist der Charakter in der Lage, höher gelegene Hindernisse zu überwinden.

Verseuchung



Ein zentraler Bestandteil des Gameplans ist die Verseuchung von Pflanzen und Tieren zu heilen. Wir haben konzeptionell erarbeitet, wie der Zustand der Verseuchung aussehen könnte. Oben ist die Verseuchung dargestellt, die uns am besten zusammen mit den Zuständen bis zu den Pflanzen.