Forschungsschwerpunkt Games

Gamesnahe Forschung, Projekte und -ausschreibungen, Publikationen und Anwendungsproduktionen im Games-Master und an der Fakultät Design, Medien und Information (DMI).

Aktuelle Forschungs- und Entwicklungsprojekte



Klima-ACT!



EDDi - Epidemic Disease Detective Hamburg



Abenteuer Rechtsmedizin



HFBK Online Gallery



HORST - Wissenschaftliches Arbeiten spielerisch lernen



Endogeny

Weitere Forschungs- und Entwicklungsprojekte

- **Die Gamesmacherbande** (spielerisches Lernen für Kinder und Jugendliche)
- **Live Learning Game**(modularer Erlebnisraum zur spielerischen Wissensvermittlung)
- **Avos** (Fantasy-Kartenspiel)
- **Crossroads** (Kartenspiel zum Klimawandel)
- **The Alchemists**
- **Runner's Rampage**
- **Zooz** (Zoo Karten-Legespiel)
- **Rollenspiel „Village Defender" (Project C)**
- **Voxel Editor (MS Projekt B)** (browserbasiertes 3D-Modellierungstool)
- **Clochard**(3D Unity Game)
- **Spiel "The Last Unicorn" - Dokumentation**
- **2D-Spiel "FORLORN HOPE" (MS Projekt B)**
- **Brolegs - 2D Unity Arena Game**

Spielbare Abschluss- & Kursprojekte

- Games Master Abschlussgames
- Games Master Production-Kursprojekte
- Games Master Laborprojekte
- Gamejam-Spiele
- Media Game Design Kursprojekte (Bachelor Media Systems)

Alle spielbaren Projekte sind über die **Itch.io-Seite** des GamesLab der HAW Hamburg abrufbar.



Aktuelle Projektangebote

Projektvorschläge für studentische Projekte, als Kursprojekte, als Bachelor- oder Masterarbeiten.

- **Projektangebote Prof. Ralf Hebecker**
- **Projektangebote Prof. Gunther Rehfeld**
- **Projektangebote Maik Helfrich**
- **Projektangebote Kolja Bopp**
- **Projektangebote Prof. Dr. Eike Langbehn**
- **Projektangebote Prof. Anke Günther**

Bachelor- und Master-Thesen

Hier findet sich eine Aufstellung aktueller und abgeschlossener Bachelor- und Master-Thesen.

Veröffentlichte Arbeiten können über das Publikationsportal **SAIL** eingesehen werden.

SAIL ist das Open-Access-Publikationsportal für studentische Arbeiten der Hochschule für Angewandte Wissenschaften Hamburg

GamesLab

Das GamesLab ist ein interdisziplinäres Forschungs- und Produktionsstudio für Games-Master- und Bachelor-Studierende der Medientechnik. Gleichzeitig ist es Treffpunkt und Werkstatt mit anderen Departments und Firmen der Spieleindustrie und anderer Branchen.

Das GamesLab und der angegliederte Games-Master Hamburg ist ebenso zentraler Ansprechpartner für die Spiele-Industrie an de HAW Hamburg. Unternehmen können Studierende über Praktikumsplätze und kooperative Abschlussarbeiten als Mitarbeiter gewinnen.

https://www.gamesmaster-hamburg.de/gameslab/

Adresse

Finkenau 31, 22081 Hamburg

(Ecke Dorothea-Bernstein-Weg)