

Studentische Projekte

2018

- Lamping, T., Kraft, I., Bösling, M., Betreuung Hebecker, R. (2018). **Village Defender** (Videospiel). Studentisches Projekt.
- Pommerening, T., Grieger, G., Betreuung Hebecker, R. (2018). **Siren's Fall** (Videospiel). Studentisches Projekt
- Sklorz, P., Sklorz, F., Betreuung Hebecker, R. (2018). „Loop Ping“ (Software). Studentisches Projekt

2017

- Gehn, D., Hussain, D., Brandao da Graca, K., Gocks, S., Betreuung Hebecker, R. (2017). **Skeleton Knight** (Videospiel). Studentisches Projekt.
- Goofers, E., Bickmann, R., Schmidt, D., Betreuung Hebecker, R. (2017). **HotelSim** (Videospiel). Studentisches Projekt.
- Hajir, S., Zajac, O., Sokolov, P., Betreuung Hebecker, R. (2017). **Forest Run** (Mobile Game). Studentisches Projekt.
- Hamann, S., Ritter, A., Van, T.H.T., Collin, Y., Betreuung Hebecker, R. (2017). **The Last Unicorn** (Videospiel). Studentisches Projekt.
- Mampe, K., Homuth, K., Slavujevic, N., Betreuung Hebecker, R. (2017). **Boss Hub Pixel** (Role Playing Video Game). Studentisches Projekt.
- Sjöö, F., Schröder, D., Betreuung Hebecker, R. (2017). **Big Trouble in Little Myconia** (Videospiel). Studentisches Projekt
- Wiekhorst, F., Zschage, T., Soria Vega, F., Betreuung Hebecker, R. (2017). **Clochard** (Videospiel). Studentisches Projekt

2016

- Gohl, L., Soll, M., Betreuung Hebecker, R. (2016). **Evolvery** (Abstract Creature Life Sim). Studentisches Projekt.
- Konieczka, M., Mennerich, C., Betreuung Hebecker, R. (2016). **Low-Polygon-Landscaping in Unity mit Blender**. Studentisches Projekt.
- Mischke, F., Chizari, N., Betreuung Hebecker, R. (2016). **Brolegs** (Video Arena Game). Studentisches Projekt.
- Stenger, C., Vukadinovic, M., Bohn, S., Betreuung Hebecker, R. (2016). **VR-Kinderbuch**. Studentisches Projekt.

2015

- Alvarez Yáñez, J.A., Deml, J., Dohle, K., Rodriguez Heinlein, F., Mayer, T., Paulmann, H., Stadler, M., Betreuung Hebecker, R. (2015). **Inside** (Virtual-Reality-Anwendung auf den Spuren des Künstlers Edward Hopper). Studentisches Projekt.
- Fitzner, T., Henning, P., Betreuung Hebecker, R. (2015). **Tesla Island** (Videospiel). Studentisches Projekt.
- Gundel, S., Chotin, D., Betreuung Hebecker, R. (2015). **Sushi Roll** (Videospiel). Studentisches Projekt.
- Janus, F., Schneider, M., Sklorz, P., Betreuung Hebecker, R. (2015). **Übercube** (Videospiel). Studentisches Projekt.
- Krafft, L., Schröder, F., Betreuung Hebecker, R. (2015). **Voxel-Editor** (Software). Studentisches Projekt.
- Pontius, S., Blücher, T., Betreuung Hebecker, R. (2015). **Lethargo** (Videospiel). Studentisches Projekt.
- Sibilis, A., Krockert, R., Betreuung Hebecker, R. (2015). **Lumen** (Videospiel). Studentisches Projekt.
- Stührk, H., Petersen, J.-P., Graf, N. O., Henning, P., Fitzner, T., Boyens, J., Betreuung Hebecker, R. (2015). **Rat's Game** (Unity-Videospiel). Studentisches Projekt.
- Tesfai, S., Paierl, H., Lozano, A.-L., Betreuung Hebecker, R. (2015). **Sterntaler** (Android-Videospiel). Studentisches Projekt.

2014

- Chen, X.D., Drux, S., Halbritter, S., Wigger, A., Zarari, B., Betreuung Hebecker, R. (2014). **Crash McCool** (Videospiel). Studentisches Projekt.

- Fallahdoust-Bouini, A., Hölter, D., Mandelbaum, K., Trapp, M., Skibicki, A., Betreuung Hebecker, R. (2014). *Newschool Arcade (Bau eines Spiele-Kabinetts und Entwicklung einer Abspielsoftware für Retro-Spiele)*. Studentisches Projekt.
- Helfrich, M., Haase, F., Solér, D., Bolter, L., Kleingräber, M., Dorokhova, A., Sekinger, V., Luckwald, N., Assig, B., Fuhrmann, S., Ewald, M., Deuschel, L., Betreuung Hebecker, R. (2014). *Doors to Perception (Virtual-Reality-Anwendung auf den Spuren des Künstlers Zdzislaw Bekinski)*. Studentisches Projekt.
- Stephan Köhler, S., Santen, B., Betreuung Hebecker, R. (2014). *Fly* (Unity-Videospiel). Studentisches Projekt.

2013

- Weihrauch, O., Fuhrmann, S., Betreuung Hebecker, R. (2013). „Asylum“ (Videospiel). Studentisches Projekt.