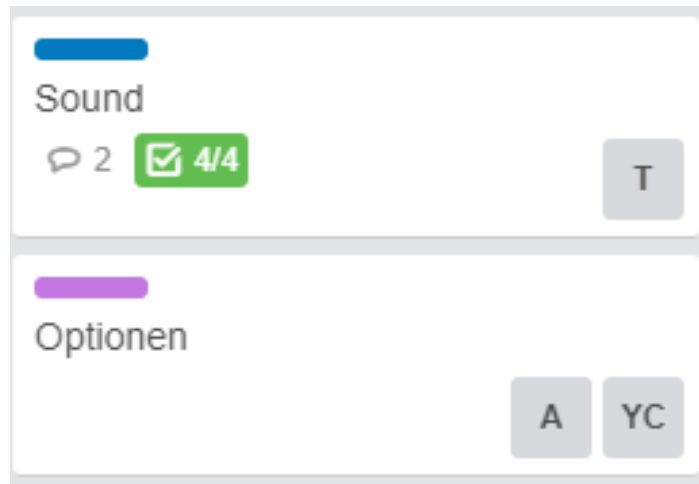


13. Sprint



Ziele aus dem Trello-Board für den Sprint 13

Erläuterung der Ziele:

Sound:

Unser Spiel benötigt noch Sound um eine Atmosphäre zu gewährleisten.
Dazu gehören Hintergrundmusik, sowie Soundeffekte für Gegner und Waffen.

Optionen

Optionen werden implementiert, die Einstellung ändern können,
wie z.B. Lautstärke der Musik.

"Best Of" the Sprint:

Sound kann man schwer zeigen. Daher wird hier in diesem Sprint nichts visuell gezeigt.
In unserer Milestone – Zusammenfassung könnt ihr aber einen Einblick erhalten, wie Sound eigentlich in ein Spiel implementiert wird.

Dieser Sprint war der letzte, da wir das Spiel zu diesem Zeitpunkt nun entgültig fertiggestellt haben!