

## 2. Sprint

The image shows a vertical list of six Trello cards. Each card has a title, a progress bar (green and pink segments), a comment icon with a number, a checkmark icon with a number, and an assignee label in a grey box.

Task Title	Progress	Comments	Checkmarks	Assignee
Unity Tutorial für Animationen	Blue bar	1	0	A
Braun Bär Animation Fertig	Green and Pink bars	6	3/3	SH
Hamster Animation Fertig	Green and Pink bars	1	4/4	T
Höhlen Raum	Green bar	1	2/3	YC
Hit-Splattern	Green and Pink bars	1	0	YC
Sterb-Explosion	Green and Pink bars	1	0	YC

*Ziele aus dem Trello-Board für den Sprint 2*

### Erläuterung der Ziele:

#### Unity Tutorial für Animationen

Aufgrund von Unerfahrenheit von der Gruppe zum Thema Animation in Unity, hat Alex sich bereit erklärt eine kleines Video Tutorial für die Gruppe erstellt.

### Braun Bär Animation Fertig

Alle Animation des Braun Bär Gegner fertig machen, also

1. Walkcycle Seite
2. Angriff Seite
3. Walkcycle Runter
4. Angriff Runter
5. Walkcycle Hoch
6. Angriff Hoch

### Hamster Animation Fertig

Selbe Animation fertig machen wie beim Braun Bär Gegner-typ

### Höhlen Raum

Für unsere Fallen-Räume wollten wir eine andere Umgebung, dafür haben wir uns für ein Höhlen Setting entschieden.

Die Stimmung soll düster und geheimnisvoll sein, außerdem soll der Spieler sofort erkennen das er jetzt vorsichtiger sein muss.

### Hit-Splattern

Die Animation wenn eine Spielfigur schaden erleidet soll hier erstellt werden.

### Sterbe-Explosion

Die Animation wenn eine Spielfigur stirbt soll in dieses Sprint begonnen werden, die endgültige Animation ist aber noch nicht notwendig.

### **"Best Of" the Sprint:**

Dieser Sprint stand ganz in Rahmen der ersten Animationen für unser Spiel.

Als Beispiel haben wir hier unsere Gesamte Braun Bär Animation. Jede Animation hat zwischen 4 und 12 Bilder.











Das ist der erste Mock-Up unseres Höhlen Raum. Es fehlen noch Objekte und Fallen,  
Welche aber in den nächsten 2 Sprints auch hinzukommen sollen.

