# **Spiel "The Last Unicorn" - Dokumentation**

Start des Projektes: 17.02.2017

Konzept-Phase: 17.02 bis 26.02

Zusammenfassung

## Milestone 1: Spielbarer Prototyp

#### Zusammenfassung

Sprint 1: 19.03 bis 02.04 Sprint 2: 02.04 bis 16.04 Sprint 3: 16.04 bis 30.04

## Milestone 2: 3 Räume = mehr Content!

## Zusammenfassung

Sprint 4: 30.04 bis 07.05 Sprint 5: 07.05 bis 14.05 Sprint 6: 14.05 bis 28.05 Sprint 7: 28.05 bis 04.06 Sprint 8: 04.06 bis 18.06

#### Milestone 3: Entstehung der Welt

## Zusammenfassung

Sprint 9: 16.07 bis 02.08 Sprint 10: 03.08 bis 06.08 Sprint 11: 07.08 bis 13.08 Sprint 12: 14.08 bis 20.08 Sprint 13: 03.09 bis 10.09