

# Spiel "The Last Unicorn" - Dokumentation

Start des Projektes: 17.02.2017

**Konzept-Phase: 17.02 bis 26.02**

**Zusammenfassung**

---

**Milestone 1: Spielbarer Prototyp**

**Zusammenfassung**

Sprint 1: 19.03 bis 02.04

Sprint 2: 02.04 bis 16.04

Sprint 3: 16.04 bis 30.04

---

**Milestone 2: 3 Räume = mehr Content!**

**Zusammenfassung**

Sprint 4: 30.04 bis 07.05

Sprint 5: 07.05 bis 14.05

Sprint 6: 14.05 bis 28.05

Sprint 7: 28.05 bis 04.06

Sprint 8: 04.06 bis 18.06

---

**Milestone 3: Entstehung der Welt**

**Zusammenfassung**

Sprint 9: 16.07 bis 02.08

Sprint 10: 03.08 bis 06.08

Sprint 11: 07.08 bis 13.08

Sprint 12: 14.08 bis 20.08

Sprint 13: 03.09 bis 10.09