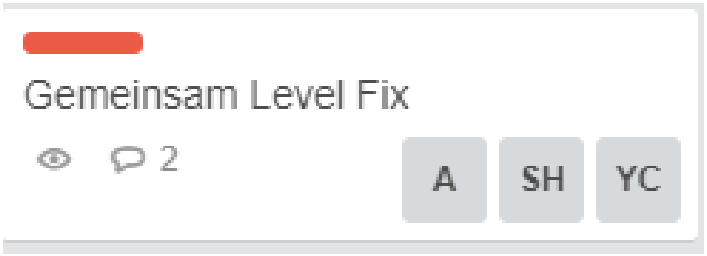
10. Sprint



Ziele aus dem Trello-Board für den Sprint 10

Sprint 10:

Dieser Sprint war anders als die bisherigen.
Zeitlich waren alle sehr eingeschränkt, aber wir hatten eine wichtige Aufgabe.

Nachdem wir im letzten Sprint alle unsere einzelnen Levels erstellt haben,
haben wir in diesem Sprint diese alle zusammengeführt.

Daraufhin haben wir sie getestet, bewertet und gegebenfalls optimiert.

Dafür haben wir uns alle um einen Rechner versammelt und das Spiel
gemeinsam gespielt. Jeder hat gesagt, wie er jeden raum fand, ob der Schwierigkeitsgrad
angemessen war und ob alles so funktioniert hatte, wie es soll.

Dieser Sprint war ein reiner Testingsprint (kein neuer Content)