Games-Master Mini-Bibliothek

- **Great lists here:**
- **Art/Design**
- **Development / Technology**
- **UE4, Unity**
- **Story / Narration**
- **To Come**
- **Animation**
- **Research**
- **Tools für Tutoren**

Great lists here:

- Elisson Leao Magic Tools List (Dank an Anna :)
- Ralfs Literatur

Art/Design

- Blender-Tutorials
- Concept Art-Tutorials
- Kostenlose 3D-Modeller
- Referenzen zum Zeichnen/Malen
- Stock-Images
- Top Inspirationsvideos für Game-Designer

Development / Technology

- 2D-Physik-Engines
- 3D-Flash-Engines
- Apple iOS Engines
- Bug-Tracking und Bug-Fixing
- Google Android-Engines
- Stereoskopie
- Versionsverwaltung

UE4, Unity

- Shader
- Lighting
- Procedural Generation

- Unity-Asset Packages des GamesLab

- Unreal Assets Ue 4.25
- Unreal Assets Ue 4.26
- Unreal Assets Ue 4.27

Story / Narration

- Narrative Tools

To Come

(potentielle Referats- und Forschungsthemen. Noch Skizzen.)

- Augmented (Games-)Systems
- Experimentelle (Games-)Controller
- Games Psychologie / Motivation / Spaß-Messung
- Konferenzen / Festivals
- Magazine / Journale
- Non-Pro Game Development Software
- Sammlung von Game-Controller-Addons für mobile Devices

Animation

- Motion Capture Library
- Auto Skinning Script 3dsmax

Research

- HAW Access
  Zugriff auf bekannte Bibliotheken und Verlage u.a.:
  - ACM
  - Springer
  - Cambridge University
  - Oxford University
  - uvm.
- SPSS und R
  neben Excell tiefergehende Statistik-Tools

Tools für Tutoren

- Random Jam-Teams: Eine Tabelle