

Random Jam-Teams: Eine Tabelle

Eine Tabelle um bis zu drei GameJams zu machen und die Teams so zu organisieren, dass in jedem Jam Studenten miteinander arbeiten, die das in vorherigen Jams noch nicht getan haben. Was sich im ersten Moment einfach anhört, wird im dritten Schritt, als für den dritten Jam sehr aufwändig, daher die Hilfe für zukünftige Tutoren in Form von bereits gemachter Arbeit.

Die einzelnen Studenten werden mit Pxx (xx entspricht einer Nummer) für Programmierer und Dxx für Designer dargestellt.

20 Studenten: 10 Programmierer und 10 Designer

Aus 20 Studenten im Studiengang ergeben sich fünf 4er-Teams:

	Jam 1	Jam 2	Jam 3
Team 1	P01	P01	P01
	P02	P10	P04
	D01	D03	D05
	D02	D07	D09
Team 2	P03	P03	P03
	P04	P02	P10
	D03	D10	D08
	D04	D05	D06
Team 3	P05	P05	P06
	P06	P04	P02
	D05	D01	D04
	D06	D08	D07
Team 4	P07	P07	P08
	P04	P02	P10
	D07	D02	D10
	D08	D09	D02
Team 5	P09	P09	P09
	P10	P08	P07
	D09	D04	D03
	D10	D06	D01