

Wichtige Video-Games für Game-Designer

Dies ist eine Liste von **möglichst wenigen, möglichst universell großartigen** Klassikern. Natürlich gibt's noch ganz viele andere fantastische Spiele. Wir wollen hier eine absichtlich **kurze** Liste der **absoluten Essentials** für junge Game-Designer/innen zusammenstellen. Und hier geht's darum, ob man mit diesen Spielen die universellen Prinzipien besonders guten Spiele-Designs erkennen und lernen kann.

12 wichtige Spiele für junge Spiele-Designer

- Tetris
- Pac-Man
- Space Invaders
- Super Mario Bros.
- Legend of Zelda: Ocarina of Time
- Civilization II
- Sim City
- Doom
- GoldenEye 007
- Deus Ex
- Final Fantasy VII
- Portal

Weitere wichtige Titel

- BioShock
- Day of the Tentacle
- Grand Theft Auto III
- Grand Theft Auto IV
- Half-Life
- Half-Life 2
- Journey (2012)
- Katamari Damacy
- Legend of Zelda: A Link to the Past
- Mega Man 2
- Metal Gear Solid
- Monkey Island 2
- Myst
- Resident Evil 4
- Shadow of the Colossus
- Sid Meier's Civilization
- Silent Hill 2
- Street Fighter II
- Super Mario 64
- Super Mario World
- Super Metroid
- The Elder Scrolls V: Skyrim