

Thermo-electric Feedback in Game Design

Game Concepts

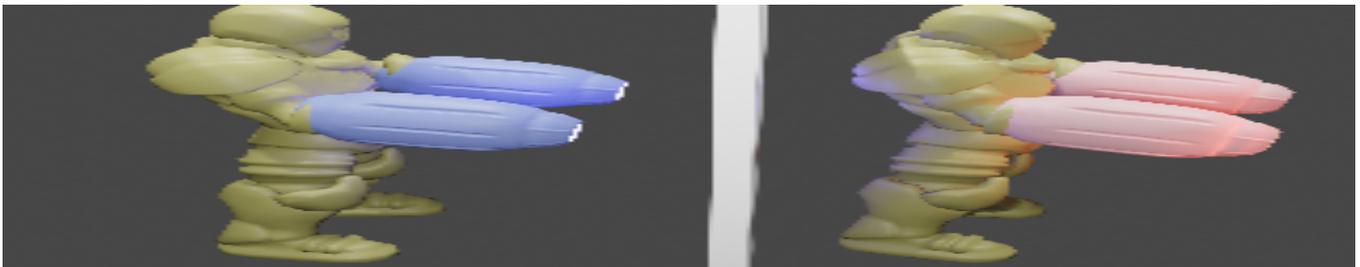
Hand Cannon

Bei dieser Idee geht es darum, dass der Spieler "echte" Handkanonen angezogen bekommt. In diesen Kanonen sind Griffe damit man die Teile festhalten kann, sowie Knöpfe zum Schießen. Außerdem sind beide Kanonen mit Peltier-Elementen ausgestattet.



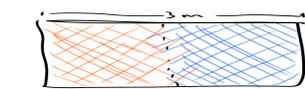
Temperatur-kontrollierter VR-Space

In dieser Idee geht es darum, dass es einen Temperatur gesteuerten Raum gibt.

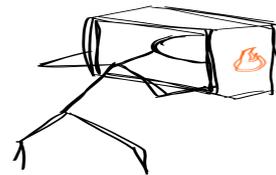
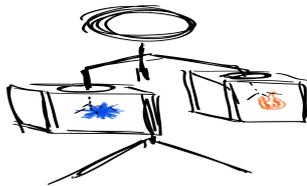


Game Concepts - Brainstorming

- Feuer/Eis-Zauber mit Peltier-Handschuh
- kleine Räume schaffen, die sich temperieren lassen:



Ratsch-mechanik
mit
Heiß/Kalt



Prototyping

- Peltier-Elemente