

Projektangebote Prof. Gunther Rehfeld

Gunther Rehfeld

Forschungsprojekt: "Polis – Spiel und Stadt" – "Authren"

(Hier geht es zur Projekt-Seite, hier zur "Authren" Website)

Aktivierung durch Games

Im Rahmen des Projekts „Polis: Spiel und Raum“ in Kooperation mit der HCU Hamburg und der Spieleberatung (Landesforschungsförderung der Stadt Hamburg)

- Wie lassen sich Spiele und der Stadtraum verbinden (Spielräume schaffen)?
- Welche Spielmechaniken motivieren und aktivieren Spieler und Spielerinnen?
- Wie verbinden sich Spielmotivation/-mechaniken/-narrationen?
- Was bedeutet gemeinschaftliches Handeln im Spiel?
- Was für analog-digitale Spielformate gibt es?
- Welche Spielformate funktionieren ohne „Spielziel“?

Weiterführende Forschungsfragen:

- Wie bilden sich Gemeinschaften in Games? (Community)
- Welche Spielmechaniken fördern kooperatives Spielen?
- Wie funktioniert Spannung im Spiel (im Verhältnis zu klassischen Medien)?
- Alles rund um Gamedesign-, Mechaniken und Narration.

Projektangebote (Bachelor und Master)

- Entwicklung eines prototypischen Spielformats zur Aktivierung von Spielenden im öffentlichen Raum.
- Entwicklung von TING Mechaniken mit der Software: „Toto“ (Toto – The Game Engine For The Real World: www.toto.ing.univ-hamburg.de)

Partnerinnen und Partner:

- Prof. Gunther Rehfeld (HAW Hamburg, GamesLab)
- Miko Hucko (MA, Spieleberatung)
- Prof. Dr. Bernd Kniess (Architektur und Stadtplanung, HCU Hamburg)