Die Gamesmacherbande



Die **Gamesmacherbande** ist eine **direkt im Browser spielbare Videospiel-Lernumgebung in Unity**, in der Kinder und Jugendliche die Games-Entwicklung spielerisch selbst erleben und erlernen können. Die erste spielbare Demo mit 3 Abschnitten können Sie **hier direkt spielen**.

Der Ansatz ist hier etwas anders als in Lehrbüchern, Videos oder mit ergebnisoffener Software. Die NutzerInnen sollen durch **kleine Geschichten *direkt in der Anwendungswelt* zum spielerischen Selbsterleben und Experimentieren** angeregt werden.

Nach diesem **Proof of Concept** sollen nun die **vorhandenen Inhalte überarbeitet werden und neue entstehen. Ziel ist eine Sammlung kleiner spielbarer Anwendungen**, die quasi im Vorbeigehen die Prinzipen der Games-Entwicklung (und später auch vieler anderer Themen) nahebringen.

Es gibt bereits eine ganze Reihe kommerzieller und auch freier „Game-Maker“ mit den unterschiedlichsten Zielrichtungen. Unser Fokus lag und liegt darauf, ein **kostenloses, universell zugängliches und zunächst deutschsprachiges Angebot** zu entwickeln, das au **üngere Kinder ab dem Lesealter** nutzen können. Die erste Zielrichtung sind **einfache 2D-Plattform- und Rätselspiele.**

Die Anwendung ist **direkt im Browser spielbar** und soll idealerweise in **Zusammenarbeit mit einem Lehrverlag** weiterentwickelt werden.

Phase 1 (Proof of Concept)

Konzept und Design Ralf Hebecker , zusätzliches Design und Projektmanagement Kolja Bopp, Programmierung Arne Sibilis

- **Im Browser spielbare Demo-Anwendung**
- Technische Dokumentation

In diesem ersten Test hat sich gezeigt, dass die Narration noch knapper ausfallen sollte und die aktuell etwas zu vielen Textboxen …

- die eigenen Experimente nie blockieren sollten (das wird demnächst geändert) und
- am besten als SprecherInnentexte umgesetzt werden sollten (was auch so geplant war).

Relevante andere Projekte

Selbst Spiele bauen / Editors: Moderne(re), für uns wahrscheinlich nähere, Beispiele:

- Platformer Toolkit: Video, Itch.io-Seite – Mark Brown, Game Maker’s Toolkit)
- GDevelop
- Game Builder Garage – Announcement Trailer – Nintendo Switch

- Bloxels

Lernen durch selbst Ausprobieren – allgemeine(re) oder ältere Beispiele

- Brilliant.org
- Melodics.com
- Stencyl
- Swift Playgrounds
- Super Mario Maker Serie, Video Super Mario World Maker 2
- Wiki-Seite Programmierspiel