

Preise / Festivals

Unser wirklich ernst gemeinter Appell: Nehmt da teil!

Wir sind da **generell gar nicht schlecht drin**, aber in den letzten Jahren haben wir ein paar Chancen verschusselt.

Es geht bei Preisbewerbungen nicht so sehr um das Geld – obwohl das vor allem beim **Deutschen Computerspielpreis** auch ganz schön erheblich ist. Sondern um einen Grund, sein eigenes Projekt wirklich mal durchzudenken, professionell zu präsentieren, den Schritt in die Öffentlichkeit zu wagen und sich auf den Events zu vernetzen.

Das Department Design hat eine **coole Gesamtübersicht** über **alle** designnahen Preise.

Die wichtigsten Games-Preise

Deutscher Computerspielpreis

Wuchtiger bundesdeutscher Preis mit einigen hunderttausenden € (!) Preisgeldern, vor allem für Studios und Publisher. Es gibt aber auch immer 1-2 Nachwuchskategorien. **Unbedingt mitmachen, wenn es irgendwie passt!** Da wird man dann mal so richtig durch die Medienmaschine durchgeschoben und das Geld ist eine echte Starthilfe. Diesen Preis haben Gamesmaster-Teams schon einige Male gewonnen, aber in letzter Zeit ist es etwas (zu) ruhig geworden.

Deutscher Entwicklerpreis

Ein Preis von der Branche für die Branche. **Es gibt mit dem angedockten Ubisoft Newcomer Award** auch hier eine Kategorie für den Nachwuchs. Den haben Teams von uns schon zweimal gewonnen – und das darf auch gerne so weitergehen 🙄

Amaze

Schönes kleines Indie-Festival in Berlin für schrägere / künstlerische / experimentelle Games bzw. „Playful Media“-Projekte. Man sollte da allein deshalb schon mitmachen sollte, weil man nominiert kostenlos reinkommt. Und da klasse, interessante Leute sind.

Play Festival

Unser Hausfest in Hamburg mit einem schönen Indie-Wettbewerb / Ausstellung. Das macht man nicht für's Geld, sondern für die netten internationalen Kontakte auf dem Event.

MB21

Schnuckeliger kleiner Wettbewerb für Kinder und Jugendliche bis 25 Jahre in Dresden. Kann man als Einstiegspreis immer mitnehmen, wenn Euer Team jung genug ist.

IGF – Independent Game Festival

Der Abstand wichtigste internationale Indie-Preis unter dem Dach der **GDC** (Game Developers Conference). Selbst eine Nominierung dort ist schon viel wert, von der internationalen Aufmerksamkeit und den Kontakten noch nicht mal angefangen!