

# 2022-06-22 Besprechungsnotizen

## Datum

22 Jun 2022 online

## Teilnehmer

- Moritz Helmlı
- Vincent Martin

## Diskussionspunkte

Zeit	Eintrag	Wer	Notizen
5	Einstieg	-	<ul style="list-style-type: none"><li>• Soundprobleme 😊</li></ul>
5	Doku	Moritz	<ul style="list-style-type: none"><li>• Prototypen fast fertig, Einstieg und "Ausstieg" fehlen</li></ul>
40	Arts	Vincent	AI-Artwork: <ul style="list-style-type: none"><li>• MidJourney (über Discord; paid service)</li><li>• freeware, eigene Rechner/GraKa (zu zeitaufwendig, schlechtere AI...)</li></ul>

20	aktueller Stand Prototyp	Vince nt	<p>Overhaul aktuell nicht spielbar, eventuell zu morgen testbar</p> <p>nächster Prototyp:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● keine Init, sondern reihum nach Ruhm jeweils eine Aktion</li> <li>● Tags: ein bis zwei (Tribal, Profession)</li> <li>● Decksize max. 90 Karten (+4 player aids +4 fold-karten +platz)</li> <li>● Draw Mechanic: 6 Handkarten Beginn, nach dem Level beliebig viele abwerfen + redraw auf 6</li> <li>● Fold: wenn kein Einsatz, wird die Fold-Karte gespielt. Wenn alle bis auf eine:r sie ausspielen, hat dieser automatisch gewonnen</li> <li>● Power Digits: vielleicht eher 100er statt 1er</li> <li>● Player Elim: muss durch Playtests entschieden werden, eventuell Ghost Player, "Golden Life"</li> </ul>
----	--------------------------	-------------	---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

10	Arbeitsteilung		<ul style="list-style-type: none"> <li>• für Vincent: "kompletter Overhaul" pt3</li> <li>• für Moritz: Wiki "geiler machen", neue Karten designen (coole Effekte; Spells mit dem gleichen Design einer Kreatur vielleicht möglich?; overall skinning – noch ist alles änderbar, keine Artworks vorhanden, kann auch SciFi oder Piraten, Tiefsee oder Mittelalter, Fantasy oder...)</li> </ul>
-	Besprechung Proj. B		...

## Handlungspunkte

