

# Map Map - A Game About Maps



## Exposé

---

In diesem Projekt wird die Pre-Production des Spiels 'Map Map - A Game About Maps' behandelt, was derzeit im Games Lift Incubator der Gamecity Hamburg gefördert wird und sich im Anfangsstadium der Entwicklung befindet.

Das Ziel des Projekts besteht darin, ein erstes Playable zum Playtesting zu entwickeln, einen kurzen Trailer und Teaser für das Spiel zu erstellen und den Pitch für das Spiel zu verfeinern. Dafür wird prototypisch eine spielbare Version des Spiels erstellt, welche dann in Playtesting Sessions getestet wird.

Zusätzlich steht die übergeordnete Spielermotivation und Story im Fokus, welche momentan noch nur rudimentär festgelegt wurden. Am Ende dieses Projekts soll zusätzlich zum ersten Playable eine erfolgreich veröffentlichte Steam Page mit Trailer, Screenshots und aussagekräftiger Beschreibung stehen.

Ich übernehme hierbei Programmieraufgaben sowie die Iteration und Erstellung von Pitch Präsentationen und Texten.

Das Projekt umfasst 15 CP, die sich auf 450 Arbeitsstunden aufteilen. Diese Arbeitsstunden verteilen sich auf 13 Wochen mit einer Workload von 30-40 Stunden pro Woche.

Der Start des Projekts ist der 11.09.23 und das Projekt soll in der zweiten Dezemberwoche 2023 zum Abschluss kommen und anschließend vollständig dokumentiert werden.